

HYBRID LEARNING SPACES

Luogo: Online

Data: Settembre 2023

Programma

Giorno 1

Contenuti olografici 3D: cosa sono e come si creano

- Introduzione al corso, panoramica argomenti, nozioni teoriche sul 3D
- Introduzione alla modellazione (interfaccia software, primitive, poligoni, vertici, edges, pivot)
- Prima esercitazione 3D sulle primitive comandi semplici
- Lezione teorica su tools semplici di modellazione

Giorno 2

Contenuti olografici 3D: cosa sono e come si creano

- Come creare un oggetto 3D partendo da reference (Es. bottiglia, posate, tazze, etc)
- Texture e proiezione sul 3D
- Esercitazione ed esportazione del modello prodotto

Giorno 3

Gestione del CMS: caricamento contenuti e preparazione.

- Come caricare il modello creato ed altri file all'interno di una libreria multimediale
- Come caricare qualsiasi altro contenuto multimediale
- Come preparare una lezione olografica o uno scenario di metaverso

Giorno 4

La lezione di HLS

- Recap delle lezioni precedenti, chiarimenti
- Simulazione pratica di lezione passo passo con focus su spectator view e partecipazione alla lezione di tutti gli studenti (in presenza, in remoto, in hololens o con tablet)

Giorno 5

Practice day

Giornata di pratica dedicata all'esecuzione della lezione olografica

Q&A e confronto con i partecipanti